



REGULAMENTO GERAL

3ª COPA RECIFE FITCAMP DE BASQUETE

RECIFE • 2026
24 A 27 DE SETEMBRO | 19 A 22 DE NOVEMBRO

Documento oficial • Versão revisada

REGULAMENTO GERAL

1. DA ABERTURA

Em razão do cronograma reduzido, não será realizada solenidade formal de abertura.

2. DA FINALIDADE

A 3ª Copa Recife Fitcamp de Basquete tem por finalidade fomentar a prática esportiva, promover a integração entre os participantes e contribuir para o desenvolvimento do basquetebol.

3. DOS OBJETIVOS

Promover a integração socioesportiva entre atletas e agremiações por meio da vivência do basquetebol, fortalecendo valores como disciplina, respeito, solidariedade, cooperação e vida ativa.

4. DA REALIZAÇÃO

A competição será realizada nos períodos de 24 a 27 de setembro e de 19 a 22 de novembro de 2026, conforme a programação oficial divulgada pela organização.

5. DA PARTICIPAÇÃO

- A competição será regida pelas regras oficiais do basquetebol, excetuadas as adaptações previstas neste regulamento e nas normas complementares de cada categoria.
- A arbitragem será conduzida por profissionais devidamente habilitados.
- As equipes deverão atuar com uniformes padronizados da agremiação, compostos por camisa numerada e shorts.
- Não será permitido alterar a numeração das camisas com fita adesiva, esparadrapo ou material semelhante.
- Técnicos e assistentes deverão estar devidamente uniformizados, com calça ou bermuda, camisa da escola, clube ou associação e calçado esportivo.

6. DAS INSCRIÇÕES

As equipes deverão encaminhar suas relações de atletas até 21 de setembro e 14 de novembro, conforme a etapa correspondente, respeitando as idades e categorias previstas.

7. DO SISTEMA DE DISPUTA

O sistema de disputa das categorias Sub-12, Sub-13, Sub-15, Sub-17 e Adulto será definido de acordo com o número de equipes participantes:

7.1 — CINCO EQUIPES

- Rodízio simples, com todas as equipes jogando entre si uma vez.

TOTAL: 10 JOGOS

7.2 — SEIS EQUIPES

- Duas chaves, A e B, com três equipes cada; rodízio simples dentro das chaves.
- Os primeiros colocados avançam diretamente às semifinais.

- Repescagem: 2º A × 3º B e 2º B × 3º A; os vencedores avançam às semifinais.
- Semifinais, disputa de terceiro lugar e final.

TOTAL: 12 JOGOS

7.3 — SETE EQUIPES

- Duas chaves: uma com quatro equipes e outra com três; rodízio simples dentro das chaves.
- Os dois primeiros colocados de cada chave avançam às semifinais.
- O 3º da Chave A, o 3º da Chave B e o 4º da chave com quatro equipes disputam um triangular para definir do 5º ao 7º lugar.
- Semifinais, disputa de terceiro lugar e final.

TOTAL: 16 JOGOS

7.4 — OITO EQUIPES

- Duas chaves, A e B, com quatro equipes cada; rodízio simples dentro das chaves.
- Os dois primeiros colocados de cada chave avançam às semifinais.
- Terceiros e quartos colocados realizam cruzamentos de classificação.
- Semifinais, final, disputa de terceiro lugar e jogos de definição do 5º ao 8º lugar.

TOTAL: 20 JOGOS

7.5 — NOVE EQUIPES

- Três chaves, A, B e C, com três equipes cada; rodízio simples dentro das chaves.
- Após a primeira fase, as equipes serão ranqueadas do 1º ao 9º lugar.
- Na segunda fase: Chave 1 — 1º, 4º e 5º; Chave 2 — 2º, 3º e 6º; Chave 3 — 7º, 8º e 9º.
- Os primeiros das Chaves 1 e 2 disputam o título; os segundos disputam o terceiro lugar; os terceiros definem o 5º lugar. A Chave 3 define do 7º ao 9º lugar.

TOTAL: 21 JOGOS

7.6 — DEZ EQUIPES

- Duas chaves, A e B, com cinco equipes cada; rodízio simples dentro das chaves.
- Os primeiros colocados de cada chave disputam a final.
- Os segundos colocados disputam o terceiro lugar.

TOTAL: 22 JOGOS

8. DAS PREMIAÇÕES

Receberão medalhas de ouro, prata e bronze as equipes classificadas, respectivamente, em 1º, 2º e 3º lugares.

9. DO REGULAMENTO TÉCNICO DO BASQUETEBOL

9.1. Duração das partidas

Nas categorias Sub-12, Sub-13, Sub-15 e Sub-17, as partidas serão disputadas em quatro períodos de 8 (oito) minutos cronometrados, com intervalo de 3 (três) minutos entre o segundo e o terceiro períodos.

9.2. Critérios de desempate

Em caso de empate entre duas equipes da mesma chave, será considerado o confronto direto.

Em caso de empate envolvendo três ou mais equipes, ou na comparação entre equipes de chaves diferentes, serão adotados, sucessivamente, os seguintes critérios:

1. Saldo de cestas;
2. Cestas average;
3. Sorteio com moeda.

9.3. Substituições e participação

- Cada atleta deverá atuar por, no mínimo, 8 (oito) minutos e, no máximo, 24 (vinte e quatro) minutos, observada a regra do quarteado.
- Será respeitada a proporcionalidade de atletas entre as equipes, conforme orientação da organização.
- Caso uma equipe se apresente com menos de sete atletas ou descumpra as regras de substituição, perderá os pontos da partida.

10. DA CONDUTA DA TORCIDA E DAS PENALIDADES

- É vedado aos torcedores praticar agressões verbais, proferir xingamentos, ameaças, ofensas ou qualquer manifestação que ultrapasse os limites do respeito e da boa convivência durante a competição.
- Na primeira ocorrência, a equipe à qual o torcedor estiver vinculado será penalizada com uma falta técnica, aplicada pela arbitragem.
- Caso a pessoa seja identificada e reincida na conduta, a equipe à qual estiver vinculada será penalizada com multa equivalente a 5 (cinco) cestas básicas.
- Em uma terceira ocorrência praticada pela mesma pessoa, o atleta ao qual ela estiver vinculada será convidado a se retirar da competição, sem prejuízo das demais medidas disciplinares cabíveis.

11. DAS DISPOSIÇÕES TRANSITÓRIAS

Para participar das partidas, o atleta deverá apresentar um dos seguintes documentos:

- Carteira de identidade;
- Carteira de estudante do ano vigente;
- Passaporte.

11.1. Observações finais

- A equipe que sofrer W.O. perderá os pontos da partida.
- Os casos omissos serão resolvidos pela Direção Geral da 3ª Copa Recife Fitcamp de Basquete.



Guilherme Negreiros

Diretor Esportivo